



Наряду с чрезвычайными ситуациями природного и техногенного характера, которые возникают от случайного стечения обстоятельств, человечество периодически переживает трагедии, вызываемые умышленными, целенаправленными действиями людей. Эти действия, всегда связанные с насилием, получили название терроризм.

**Главное правило:  
никогда  
не трогайте  
подозрительные  
предметы или  
оставленные  
кем-то вещи!**

## Что делать в случае обнаружения бесхозных предметов?

- Террористы могут установить взрывное устройство в самых неожиданных местах: на дорогах, в жилых домах, на транспорте, в общественных местах, припаркованных автомобилях.
- Совершая поездки в общественном транспорте (особенно в метро), обращайте внимание на оставленные сумки, портфели, свертки, игрушки и другие бесхозные предметы, в которых могут находиться самодельные взрывные устройства.
- При обнаружении такого предмета немедленно сообщите об этом водителю, машинисту поезда, любому работнику милиции.
- Заходя в подъезд, обращайте внимание на посторонних людей и незнакомые предметы. Как правило, взрывное устройство в здании закладывают в подвалах, на первых этажах, около мусоропровода, под лестницей.
- Будьте бдительны и внимательны. Заметив подозрительный предмет, НЕ ПОДХОДИТЕ и НЕ ПРИКАСАЙТЕСЬ к нему.
- ПОМНИТЕ! Внешний вид предметов может скрывать его настояще назначение. В качестве камуфляжа для взрывных устройств используются обычные бытовые предметы: сумки, пакеты, свертки, коробки, игрушки и т.д.
- Нельзя предпринимать самостоятельно никаких действий с предметами, похожими на взрывные устройства, так как это может привести к их взрыву.
- НЕМЕДЛЕННО сообщите о находке в милицию по телефону **102!**

**Будьте внимательны!  
Берегите себя!**

Милиция общественной безопасности  
МВД Республики Беларусь

Чувствуете угрозу?

Увидели вещи,  
оставленные  
без присмотра?

**ЗВОНИТЕ  
102!  
Сообщите  
взрослым!**



Поделитесь  
своими знаниями  
с друзьями и  
одноклассниками,  
и вы станете  
сильнее перед  
лицом возможной  
опасности!